

## Vježbe 8

Tekstualni fajl `Auta.txt` sadrži podatke o automobilima (vidjeti Tabela 1). Jedan red fajla predstavlja podatke o jednom automobilu, pri čemu su svaka dva susjedna podatka razdvojena karakterom '#'.

Marka	Model	Godište	Kubikaža	Kilometraža/1000	Cijena
Volkswagen	Golf7	2012	1600	140.1	8500
Audi	A6	2009	3000	180.5	9000
BMW	320	2007	2000	221.7	8000
Toyota	Yaris	2019	2019	34.3	14000
Mercedes	E320	2008	3200	321.5	6800
Volkswagen	Passat	2007	1900	120.9	7300
Dacia	Logan	2020	999	2.3	8700

**Tabela 1.** Tekstualni fajl `Auta.txt`. Kilometraža je data u hiljadama kilometara.

Potrebno je:

- Kreirati klasu `Auto` koja će modelovati automobil. Podaci klase su dati u kolonama tabele (String marka, String model, int godiste...). Klasa treba da sadrži podrazumijevani konstruktor, konstruktor sa svim podacima, setere, getere i metodu `toString` koja vraća string sa svim podacima o autu. U slučaju unosa nedozvoljenih podataka (negativne vrijednosti za kubikažu, kilometražu i cijenu, godište manje od 1950 ili veće od 2021) baciti izuzetak tipa `IllegalArgumentException`.
- Otvoriti fajl `Auta.txt` i za svaki red fajla kreirati jednu instancu klase `Auto`. Kreirane instance smjestiti u kolekciju po želji.
- Na osnovu postojeće kolekcije auta, kreirati i odštampati novu kolekciju u kojoj neće biti duplikata marki auta (npr. ako se u kolekciji već nalazi Volkswagen, ne dodavati nove automobile marke Volkswagen).
- Koristeći mapu, odrediti i odštampati koliko ima automobila svake marke na sljedeći način:
 

Audi	7
BMW	4
Dacia	2
...	